

109 年委託開發報告

109 年度

「IPv6 動態 DNS 服務軟體開發」

IPv6 動態 DNS Server 及 Client 軟體開發報告

計畫委託機關：台灣網路資訊中心

中華民國 109 年 10 月

# 109 年委託開發報告

## 109 年度「IPv6 動態 DNS 服務軟體開發」

受委託單位

趣比比股份有限公司

計畫主持人

林韋廷

主要負責人員

張珮馨、馮俊杰、金沅禹、童冠瑜

開發時程：中華民國 109 年 5 月至 109 年 12 月

中華民國 109 年 10 月

## 目 次

目 次.....	I
表 次.....	III
圖 次.....	IV
<b>第一章 DDNS CLIENT.....</b>	<b>1</b>
第一節 DDNS CLIENT 程式碼說明 .....	2
第二節 登入 .....	5
第三節 取得 ZONE 及 HOST 清單 .....	6
第四節 更新 ZONE 及 HOST .....	7
第五節 設定更新頻率.....	8
<b>第二章 DDNS SERVER .....</b>	<b>9</b>
第一節 DDNS SERVER 程式碼說明 .....	10
第二節 資料庫 SCHEMA 範本 .....	16
第三節 登入 .....	26
第四節 新增主機 .....	27
第五節 主機列表 .....	28
第六節 修改主機 .....	29
第七節 刪除主機 .....	31

第八節 新增帳號 .....	32
第九節 帳號列表 .....	33
第十節 變更密碼 .....	34
第十一節 新增 API 金鑰 .....	35
第十二節 API 金鑰列表 .....	36
第十三節 SERVER 使用說明 .....	37
第十四節 CLIENT 使用說明 .....	37
<b>第三章 軟體安全測試報告 .....</b>	<b>38</b>
第一節 原始碼掃描報告.....	38
第二節 滲透測試報告.....	38
第三節 弱點掃描.....	38

## 表 次

表 1 檔案說明 .....	2
表 2 DDNS SERVER 檔案說明 .....	10
表 3 TYPE 的定義 .....	29

## 圖 次

圖 1 CLIENT 登入畫面.....	5
圖 2 輸入網域跟帳號與密碼 .....	5
圖 3 ZONE 跟 HOST 列表 .....	6
圖 4 設定更新頻率 .....	8
圖 5 登入畫面 .....	26
圖 6 新增 ZONE 跟 HOST .....	27
圖 7 ZONE 跟 HOST 列表 .....	28
圖 8 修改 ZONE 跟 HOST .....	29
圖 9 新增帳號 .....	32
圖 10 帳號列表 .....	33
圖 11 變更密碼.....	34
圖 12 新增 API 金鑰.....	35
圖 13 API 金鑰列表 .....	36
圖 14 原始碼掃描 .....	38
圖 15 滲透測試報告 .....	38
圖 16 弱點掃描 .....	39

## 第一章 DDNS Client

DDNS Client 負責將本機的 IP 位址更新給特定的主機，讓主機的在 DNS 內的紀錄可以更新。當使用者拿到 Client 端的原始碼之後，可以在自己的 Windows 環境下安裝好 nodejs 開發環境，之後執行指令重新編譯。

```
npm run package-win
```

由於程式是以 Electron 開發，因此如果需要修改程式，修改者本身需要懂 Electron 的程式語言開發，並同時部署好開發環境，以利於軟體的開發及測試。

## 第一節 DDNS Client 程式碼說明

表 1 檔案說明

檔案名稱	功能說明
<b>main.js</b>	<p>主要的程式進入點跟控制程式，利用 ipcMain 與 html 頁面的 ipcRender 合作，交換資料。對於所有頁面的控制都放在這支程式內。</p> <pre>async function loginConnect() { 負責連線 }  async function getSettingsValues() { 從 json 讀取設定檔案 }  async function saveSettingsValues() { 將設定以 json 格式存入  function createLoginWindow() { 產生登入視窗 }  async function updateIPCronJob() { 更新頻率 }  ipcMain.on('updateIP', async(event, data) =&gt; { 更新 IP }  async function checkCloseApp() { 關閉 app }  ipcMain.on("set-secondsToUpdate", async(event, seconds1) =&gt; { 設定更新頻率 }  ipcMain.on("quitApp", async(event) =&gt; { 離開 app })</pre>

	<pre> ipcMain.on("cron", async(event) =&gt; { 產生設定 cron 的視窗 }  ipcMain.on("login", async(event, obj) =&gt; { 當 login.html 的 submit 按鈕被按下時, 由 ipcRender 觸 發 ipcMain function createCronWindow() { 設定多久 抓一次網卡 ipv4 ipv6 }  function createDashboardWindow() { 顯示所有主機 }  function getIP() { 取得主機 IP}  app.on('window-all-closed', () =&gt; { 關閉 APP}  app.on('ready', async() =&gt; { 當 app 啟動時}  function checkForUpdatesPeriodically() { 檢查更新頻 率 } </pre>
<b>api/settings.js</b>	<p>負責儲存設定</p> <pre> async function getSettings() { 取出設定 }  async function saveSettings(data) { 儲存設定 }  module.exports = { settings, getSettings, saveSettings } 將設定跟函數提供給外部呼叫 </pre>
<b>cron.html</b>	更新頻率設定
<b>dashboard.html</b>	顯示所有主機的列表

<b>login.html</b>	登入
<b>package.json</b>	環境所需套件資訊 <pre>"dependencies": {     "bootstrap": "^4.5.2",     "electron-json-storage": "^4.2.0",     "express": "^4.17.1",     "express-session": "^1.17.1",     "jquery": "^3.5.1",     "popper.js": "^1.16.1" }</pre>
<b>settings.json</b>	設定檔

## 第二節 登入

使用者輸入自己的網域，例如 www.ddns.idv.tw 及您在 DDNS Server 上建立帳號跟密碼，Client 就可以正確連到 DDNS Server 並取出 zone 跟 host 清單。



圖 1 Client 登入畫面



圖 2 輸入網域跟帳號與密碼

### 第三節 取得 zone 及 host 清單

使用正確的網域跟帳號、密碼登入之後，DDNS Server 會回傳 zone 跟 host 清單，使用者可以在這個視窗內勾選要更改的 zone 跟 host，勾選之後，同時抓取本機的 IPv4 跟 IPv6 位址回傳給 DDNS Server，讓 DDNS Server 寫入到資料庫內。之後當使用者以 dig 指令查詢，可以正確的查詢到正確的結果。

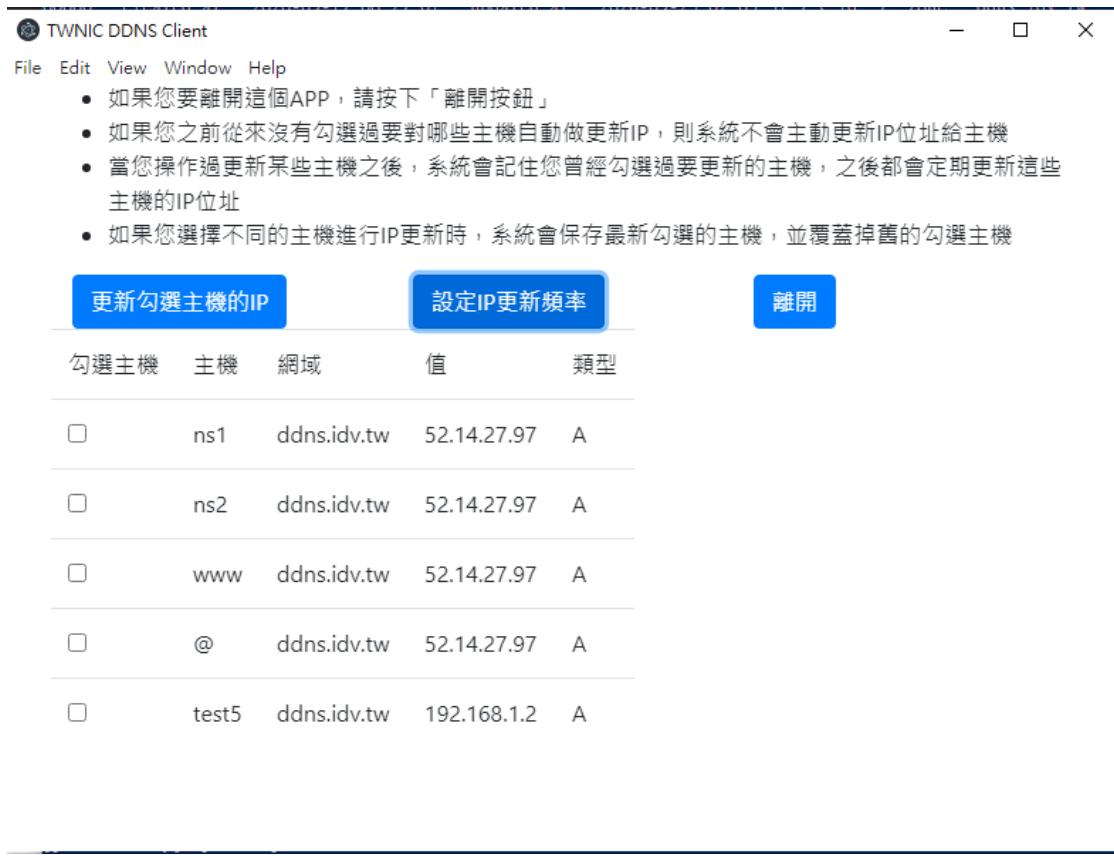


圖 3 zone 跟 host 列表

#### 第四節 更新 zone 及 host

Client 是負責將 IPv4 跟 IPv6 位址傳給 DDNS Server，如果只有一台主機裝 DDNS Client，則會由這一台更新全部的 zone 跟 host，因此可以勾選有 checkbox 的全部主機。當有超過一台以上的 DDNS Client，而每一台 DDNS Client 負責的 zone 跟 host 都不同時，此時 DDNS Client 只需要勾選自己要更新的 zone 跟 host 即可。被勾選的主機，將使用 DDNS Client 抓取到的 IPv4 跟 IPv6 位址。

## 第五節 設定更新頻率

更新頻率指的是 Client 端軟體要多久抓取本地的主機 IP 位址(包括 IPv4 跟 IPv6)，抓取之後，就需要往 Server 端傳送。至於 Server 要不要更新資料庫，則由 Server 端控管。Server 會檢查 Client 的帳號密碼跟要更新的對象是否為 A 或者 AAAA，只有符合條件的情況下才可以更新，否則該行為會被跳過。系統預設為 300 秒抓一次最新的 IP 位址，使用者可以視自己的環境跟需求，變更這個數值。



圖 4 設定更新頻率

## 第二章 DDNS Server

DDNS Server 主要是由 PHP、MySQL 開發，並搭配 BIND9 的一套系統，藉由提供 Web 操作介面，使用者可輕鬆的管理 zone 跟 host。傳統的網域主機管理是以文字檔格式管理，現在改為以 Web 介面管理，其優點是自動檢查錯誤，不易發生錯字。另外利用 BIND9 的 DLZ 跟 MySQL 資料庫，可以做到即時的更新，而且可以減輕管理人員的負擔。另外，使用者也可以基於這套 Web 系統上繼續開發額外的功能，例如監控、稽核、帳務等功能，讓擴展功能變得很容易。

DDNS Server 是一個 Web 頁面的管理系統，並同時使用 BIND9 的 DLZ 功能，讓 BIND 使用 MySQL 當作儲存空間，而這樣的結合可以達成更新方便、擴展方便、管理方便。此外，DDNS Server 也需要有自己的帳號系統，登入系統之後可以新增 zone 跟 host，也可以管理帳號跟密碼，讓 Client 軟體可以更新指定的 zone 跟 host 的對應 IP 位址(包括 IPv4 跟 IPv6)。

## 第一節 DDNS Server 程式碼說明

表 2 DDNS Server 檔案說明

檔案名稱	功能說明
<b>composer.json</b>	環境所需套件資訊
<b>settings.php</b>	<p>設定</p> <p>\$db_host 資料庫主機</p> <p>\$db_name 資料庫名稱</p> <p>\$db_user 資料庫連線帳號</p> <p>\$db_pw 資料庫登入密碼</p> <p>如果超過 30 分鐘沒動作，則自動登出</p> <pre>if (\$phpacl-&gt;is_admin()) {     if (!isset(\$_SESSION['timestamp'])) {         // 第一次登入         \$_SESSION['timestamp'] = time();     } else if (time() - \$_SESSION['timestamp'] &gt; 30 * 60) {         // 30 分鐘沒動作,就自動 logout         header("Location: logout.php");         exit;     } else {         \$_SESSION['timestamp'] = time();     } }</pre>
<b>lib/lib.php</b>	共用函式庫

	<p>function check_password(\$password) 檢查密碼強度</p> <p>function get_ip_info(\$ip) 取得主機 IP</p> <p>function random_key() 產生隨機數</p> <p>function create_dir_if_not_exist(\$tmp) 建立目錄</p> <p>function get_current_url_base() 取得網域</p> <p>function is_strong_password(\$password) 是否為高強度密碼</p> <p>function get_client_ip() 取得 client ip</p> <p>function generateToken() 產生 CSRF 的 token 值</p> <p>function checkToken(\$csrf_token) 檢查 CSRF 的 token 是否有效</p> <p>function removeBOM(\$str = '') 移除 UTF-8 BOM</p>
<b>lib/phpacl.php</b>	權限控管類別
<b>lib/phplog.php</b>	<p>記錄操作行為類別</p> <p>function check_ipfail_try(\$ip) 檢查最近 30 分鐘內的 IP 失敗次數</p> <p>function check_loginfail_try 檢查最近 30 分鐘內的失敗次數</p>

	function login 紀錄登入行為
<b>lib/phppage.php</b>	<p>頁碼控制類別</p> <p>function set_total 取得總數</p> <p>function get_begin() 取出開始位置</p> <p>function page_number() 產生頁碼</p>
<b>lib/install/mysql.sql</b>	安裝資料庫的 MySQL 資料庫 schema
<b>admin/api-login.php</b>	提供給 Client 軟體登入的 API
<b>admin/api-update.php</b>	<p>提供給 Client 軟體更新主機用的 API</p> <pre>if (\$row2['data_type'] == 'ipv4' &amp;&amp; !empty(\$ipv4[0])) {     \$sql = "update dns_records set data=:data and type='A' where id=:id";     \$st3 = \$db-&gt;prepare(\$sql);     \$st3-&gt;bindParam(':id', \$id, PDO::PARAM_INT);     \$st3-&gt;bindParam(':name', \$ipv4[0], PDO::PARAM_STR);     \$st3-&gt;execute();  } else if (\$row2['data_type'] == 'ipv6' &amp;&amp; !empty(\$ipv6[0])) {     \$sql = "update dns_records set data=:data and type='AAAA' where id=:id";     \$st3 = \$db-&gt;prepare(\$sql);     \$st3-&gt;bindParam(':id', \$id, PDO::PARAM_INT);     \$st3-&gt;bindParam(':name', \$ipv6[0], PDO::PARAM_STR);     \$st3-&gt;execute(); }</pre> <p>依據 type 是 A 還是 AAAAap</p>

**admin/hostna  
me-add\*.php**

新增主機的程式

```
$sql = "insert into dns_records
(zone,host,type,data,ttl,mx_priority,refresh,retry,expire,
,minimum,serial,resp_person,primary_ns) values
(:zone,:host,:type,:data,:ttl,:mx_priority,:refresh,:retry,:expire,:minimum,:serial,:resp_person,:primary_ns)";
$st = $db->prepare($sql);
$st->bindParam(':zone', $zone, PDO::PARAM_STR);

// 域名

$st->bindParam(':host', $host, PDO::PARAM_STR); //

記錄名稱

$st->bindParam(':type', $type, PDO::PARAM_STR); //

記錄類型

$st->bindParam(':data', $data, PDO::PARAM_STR); //

記錄值

$st->bindParam(':ttl', $ttl, PDO::PARAM_STR); //

ttl(存活時間)

$st->bindParam(':mx_priority', $mx_priority,
PDO::PARAM_STR); // mx 優先級

$st->bindParam(':refresh', $refresh,
PDO::PARAM_STR); // 刷新時間間隔

$st->bindParam(':retry', $retry, PDO::PARAM_STR);

// 重試時間間隔

$st->bindParam(':expire', $expire,
PDO::PARAM_STR); // 過期時間

$st->bindParam(':minimum', $minimum,
PDO::PARAM_STR); // 最小時間
```

	<pre>\$st-&gt;bindParam(':serial', \$serial, PDO::PARAM_STR); // 序列號,每次更改配置都會在原來的基礎上加 1  \$st-&gt;bindParam(':resp_person', \$resp_person, PDO::PARAM_STR); // 責任人  \$st-&gt;bindParam(':primary_ns', \$primary_ns, PDO::PARAM_STR); // 主域名  \$st-&gt;execute();</pre>
<b>admin/hostna me-list.php</b>	<p>主機清單</p> <pre>\$sql = "select * from dns_records order by created_at desc limit :offset,:rowcount"; \$st = \$db-&gt;prepare(\$sql); \$st-&gt;bindParam(':offset', \$begin, PDO::PARAM_INT); \$st-&gt;bindParam(':rowcount', \$NUMBER_PER_PAGE, PDO::PARAM_INT); \$st-&gt;execute();</pre>
<b>admin/hostna me-delete.php</b>	<p>刪除主機的程式</p> <pre>\$sql = "delete from dns_records where id=:id"; \$st = \$db-&gt;prepare(\$sql); \$st-&gt;bindParam(':id', \$id); \$st-&gt;execute();</pre>
<b>admin/hostna me-update*.ph p</b>	<p>更新主機的程式</p> <pre>\$sql = "update dns_records set zone=:zone,host=:host,type=:type,data=:data, ttl=:ttl, mx_priority=:mx_priority where id=:id"; \$st = \$db-&gt;prepare(\$sql); \$st-&gt;bindParam(':zone', \$zone, PDO::PARAM_STR); \$st-&gt;bindParam(':host', \$host, PDO::PARAM_STR); \$st-&gt;bindParam(':type', \$type, PDO::PARAM_STR); \$st-&gt;bindParam(':data', \$data, PDO::PARAM_STR); \$st-&gt;bindParam(':ttl', \$ttl, PDO::PARAM_STR); \$st-&gt;bindParam(':mx_priority', \$mx_priority, PDO::PARAM_STR);</pre>

	<pre>\$st-&gt;bindParam(':id', \$id, PDO::PARAM_STR); \$st-&gt;execute();</pre>
<b>admin/login*.php</b>	<p>登入</p> <pre>\$sql = "select * from users where email=:email"; \$st = \$db-&gt;prepare(\$sql); \$st-&gt;bindParam(':email', \$email, PDO::PARAM_STR); \$st-&gt;execute();</pre>
<b>admin/logout.php</b>	<p>登出</p> <pre>session_start(); session_destroy();</pre>
<b>admin/profile*.php</b>	<p>變更密碼</p> <pre>\$sql = "update users set firstname=:firstname, lastname=:lastname, email=:email where id=:id"; \$st = \$db-&gt;prepare(\$sql); \$st-&gt;bindParam(':firstname', \$firstname, PDO::PARAM_STR); \$st-&gt;bindParam(':lastname', \$lastname, PDO::PARAM_STR); \$st-&gt;bindParam(':email', \$email, PDO::PARAM_STR); \$st-&gt;bindParam(':id', \$_SESSION['user_id'], PDO::PARAM_STR);</pre>

## 第二節 資料庫 Schema 範本

```
DROP TABLE IF EXISTS `apikey`;  
  
CREATE TABLE `apikey` (  
    `id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    `apikey` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE  
    utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,  
    PRIMARY KEY (`id`)  
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=4 DEFAULT  
CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;  
  
  
  
# Dump of table db  
# -----  
  
DROP TABLE IF EXISTS `db`;  
  
CREATE TABLE `db` (  
    `id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
    `ip` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE  
    utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,  
    `title` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE  
    utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,  
    `content` text CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE  
    utf8mb4_unicode_ci,  
    `created_at` timestamp NULL DEFAULT  
CURRENT_TIMESTAMP,  
    `checkval` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE  
    utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,  
    PRIMARY KEY (`id`),  
    KEY `checkval` (`checkval`),  
    KEY `ip` (`ip`),  
    KEY `ctime` (`created_at`)  
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4  
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

```
# Dump of table dns_records
#
# -----
#
DROP TABLE IF EXISTS `dns_records`;

CREATE TABLE `dns_records` (
  `id` int(32) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `zone` varchar(255) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `host` varchar(255) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `type` enum('MX','CNAME','NS','SOA','A','PTR','AAAA','TXT')
  CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4_unicode_ci
  DEFAULT NULL,
  `data` varchar(1000) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci NOT NULL DEFAULT '',
  `ttl` int(11) DEFAULT '600',
  `mx_priority` int(11) DEFAULT NULL,
  `refresh` int(11) DEFAULT '600',
  `retry` int(11) DEFAULT NULL,
  `expire` int(11) DEFAULT '86400',
  `minimum` int(11) DEFAULT '3600',
  `serial` bigint(20) DEFAULT '2020091601',
  `resp_person` varchar(1000) CHARACTER SET utf8mb4
  COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT '',
  `primary_ns` varchar(1000) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT '',
  `dynaload` tinyint(1) DEFAULT '0',
  `datestamp` datetime DEFAULT NULL,
  `regnumber` varchar(64) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT '0000000',
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT
  CURRENT_TIMESTAMP,
  `updated_at` timestamp NULL DEFAULT NULL ON UPDATE
  CURRENT_TIMESTAMP,
```

```

PRIMARY KEY (`id`),
KEY `host_index` (`host`),
KEY `zone_index` (`zone`),
KEY `type_index` (`type`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=13 DEFAULT
CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

# Dump of table email
# ----

DROP TABLE IF EXISTS `email`;

CREATE TABLE `email` (
  `id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `ip` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `sender` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `receiver` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `title` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `content` text CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci,
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP,
  `checkval` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `checkval` (`checkval`),
  KEY `ip` (`ip`),
  KEY `ctime` (`created_at`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

```

```
# Dump of table inactive_zones
#
DROP TABLE IF EXISTS `inactive_zones`;

CREATE TABLE `inactive_zones` (
  `zone` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci NOT NULL DEFAULT "
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

# Dump of table ipdata
#
DROP TABLE IF EXISTS `ipdata`;

CREATE TABLE `ipdata` (
  `id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `ip` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `country_code` varchar(5) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `locale` varchar(10) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `currency` varchar(10) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `latitude` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `longitude` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `currency_symbol` varchar(10) CHARACTER SET utf8mb4
  COLLATE utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `in_eu` int(11) DEFAULT NULL,
  `region` varchar(50) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
  utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
```

```
`regioncode` varchar(50) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`city` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`time_zone` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`updated_at` timestamp NULL DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE CURRENT_TIMESTAMP,
PRIMARY KEY (`id`),
KEY `ip` (`ip`),
KEY `country_code` (`country_code`),
KEY `locale` (`locale`),
KEY `currency` (`currency`),
KEY `updated_at` (`updated_at`),
KEY `latitude` (`latitude`),
KEY `longtiude` (`longtiude`),
KEY `currency_symbol` (`currency_symbol`),
KEY `in_eu` (`in_eu`),
KEY `region` (`region`),
KEY `regioncode` (`regioncode`),
KEY `city` (`city`),
KEY `time_zone` (`time_zone`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

```
# Dump of table ipfail
```

```
# -----
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `ipfail`;
```

```
CREATE TABLE `ipfail` (
`id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`ip` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`created_at` timestamp NULL DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP,
```

```
PRIMARY KEY (`id`),
KEY `ip` (`ip`),
KEY `ctime` (`created_at`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

# Dump of table login
# -----

DROP TABLE IF EXISTS `login`;

CREATE TABLE `login` (
  `id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `email` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `ip` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP,
  `checkval` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `checkval` (`checkval`),
  KEY `email` (`email`),
  KEY `ip` (`ip`),
  KEY `ctime` (`created_at`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=4 DEFAULT
CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

# Dump of table loginfail
# -----

DROP TABLE IF EXISTS `loginfail`;
```

```
CREATE TABLE `loginfail` (
  `id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `email` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `ip` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  `created_at` timestamp NULL DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP,
  `checkval` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `checkval` (`checkval`),
  KEY `email` (`email`),
  KEY `ip` (`ip`),
  KEY `ctime` (`created_at`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=1783 DEFAULT
CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

```
# Dump of table meta_data
```

```
# -----
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `meta_data`;
```

```
CREATE TABLE `meta_data` (
  `next_id` int(8) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

```
# Dump of table other
```

```
# -----
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `other`;
```

```
CREATE TABLE `other` (
```

```
`id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`ip` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`title` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`content` text CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci,
`created_at` timestamp NULL DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP,
`checkval` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
PRIMARY KEY (`id`),
KEY `checkval` (`checkval`),
KEY `ip` (`ip`),
KEY `ctime` (`created_at`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

```
# Dump of table replication_heartbeat
# -----
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `replication_heartbeat`;
```

```
CREATE TABLE `replication_heartbeat` (
`timestamp` timestamp NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

```
# Dump of table users
# -----
```

```
DROP TABLE IF EXISTS `users`;
```

```
CREATE TABLE `users` (
```

```

`id` int(10) unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`email` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`firstname` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`lastname` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`pw` varchar(250) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`avator` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`created_at` timestamp NULL DEFAULT
CURRENT_TIMESTAMP,
`temp_pw` varchar(250) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`temp_pw_created` timestamp NULL DEFAULT NULL,
`temp_pw_expired` timestamp NULL DEFAULT NULL,
`verify_code` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci DEFAULT NULL,
`is_verified` tinyint(1) DEFAULT '0',
`is_deleted` tinyint(3) unsigned DEFAULT '0',
`is_admin` tinyint(1) unsigned DEFAULT '0',
PRIMARY KEY (`id`),
UNIQUE KEY `email` (`email`),
KEY `firstname` (`firstname`),
KEY `lastname` (`lastname`),
KEY `is_verified` (`is_verified`),
KEY `verify_code` (`verify_code`),
KEY `is_deleted` (`is_deleted`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT
CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;

```

# Dump of table xfr\_table

# -----

DROP TABLE IF EXISTS `xfr\_table`;

```
CREATE TABLE `xfr_table` (
  `zone` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  `client` varchar(191) CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE
utf8mb4_unicode_ci NOT NULL,
  KEY `zone_client_index` (`zone`,`client`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4
COLLATE=utf8mb4_unicode_ci;
```

### 第三節 登入

使用者在裝好 DDNS Server 之後，可以使用系統預設的帳號 admin 跟密碼 w123456 登入，登入之後，可以立即更新密碼。修改後的密碼建議使用高強度的密碼，以提高密碼的安全性。所謂的高強度密碼是指長度 12 個字元以上，密碼使用特殊符號、字母、數字等組合而成。



圖 5 登入畫面

## 第四節 新增主機

在 DDNS Server 內，要新增主機時，需要輸入包括 zone、host、type，如果是 MX，則還需要 mx priority。必填欄位不多，在資料庫內，我們都已經先將預設值填入到資料庫內，對於輕度使用者、對 DDNS 有興趣但是對 BIND 管理不熟悉的人來說，Web 操作介面簡單好用，且有控管機制，避免資料誤填。

The screenshot shows the 'Add Host' form in the TWNIC DDNS management interface. The left sidebar has categories: 主機 (Host), 標號 (Type), 金鑑 (Authentication), and 其他 (Other). Under '主機', '新增主機' is selected. The main form has sections for 'Type' (with options A, AAAA, CNAME, TXT, MX, SOA, PTR) and 'Data'. A note about CNAME records is displayed: 'CNAME記錄用於將一個域名（同名）映射到另一個域名（真實名稱），域名解析伺服器遇到CNAME記錄會以映射到的目標重新開始查詢。這對於需要在同一個IP位址上運行多個服務的情況來說非常方便。' Below this is a note about MX records: '郵件交換記錄 (MX record)是域名系統 (DNS) 中的一種資源記錄類型，用於指定負責處理發往收件人域名的郵件伺服器。MX記錄允許設定一個優先次序，當多個郵件伺服器可用時，會根據該值決定投遞郵件的伺服器。簡單郵件傳輸協定 (SMTP) 會根據MX記錄的值來決定郵件的路由過程。' At the bottom are '新增' (Add) and '取消' (Cancel) buttons.

圖 6 新增 zone 跟 host

## 第五節 主機列表

主機列表不僅提供所有 zone 跟 host，也提供修改跟刪除的功能，透過列表可以知道目前有多少的 zone 跟 host，當數量太多時，系統也提供分頁的功能。當需要修改時，只要點擊該 host 旁的修改按鈕，即可進行資料的修改。對於不需要的 host，則可以點擊刪除，將該 host 從資料庫中移除。



The screenshot shows the TWNIC DNS management interface. On the left, there's a sidebar with categories: '主機' (Host), '新增主機' (Add Host), '主機列表' (Host List) which is selected and highlighted in blue, '帳號' (Account), '金鑰' (Key), and '其他' (Others). The main content area has a header with '反解' (Reverse), '查詢 IP 所對應的主機名稱' (Query the host name corresponding to the IP), '查詢管理物域名稱 (zone) 的伺服器主機名' (Query the host name of the server managing the domain name (zone)), and '查詢管理物域名稱的伺服器管理資訊' (Query the management information of the server managing the domain name (zone)). Below this, there's a detailed explanation of CNAME records. The table below lists various hosts:

Zone	Host	Type	Data	修改	刪除
www	ddns.idv.tw	A	192.168.1.1	修改	刪除
test1.com1	www1	A	192.168.1.12	修改	刪除
172.104.172.in-addr.arpa	250	PTR	www.qualityitinc.com.	修改	刪除
172.104.172.in-addr.arpa	111	PTR	www.qualityitinc.com.	修改	刪除
172.104.172.in-addr.arpa	@	NS	www.qualityitinc.com.	修改	刪除
172.104.172.in-addr.arpa	@	SOA	www.qualityitinc.com.	修改	刪除
qualityitinc.com	www	A	172.104.172.135	修改	刪除

圖 7 zone 跟 host 列表

## 第六節 修改主機

對於已經建立在資料庫內的 zone 跟 host 需要進行調整時，此時可以利用修改的功能，將資料進行調整，調整完畢之後直接儲存到資料庫內，由於 BIND9 會直接查詢資料庫，因此新的異動也會立即生效。



圖 8 修改 zone 跟 host

例外，type 支援以下幾種：

表 3 type 的定義

欄位	說明
<b>PTR</b>	反解，查詢 IP 所對應的主機名稱
<b>NS</b>	查詢管理領域名稱 (zone) 的伺服器主機名
<b>SOA</b>	查詢管理領域名稱的伺服器管理資訊
<b>A</b>	是指 IPv4 的位址

<b>AAAA</b>	是指 IPv6 的位址
<b>CNAME</b>	<p>CNAME 真實名稱記錄( 英語 :Canonical Name Record ) , 即 CNAME 記錄，是域名系統 (DNS) 的一種記錄。</p> <p>CNAME 記錄用於將一個域名 ( 同名 ) 映射到另一個域名 ( 真實名稱 ) ，域名解析伺服器遇到 CNAME 記錄會以映射到的目標重新開始查詢。這對於需要在同一個 IP 位址上運行多個服務的情況來說非常方便。</p>
<b>TXT</b>	文字記錄，通常存放一些驗證用的資訊。
<b>MX</b>	<p>郵件交換記錄 (MX record) 是域名系統 (DNS) 中的一種資源記錄類型，用於指定負責處理發往收件人域名的郵件伺服器。MX 記錄允許設定一個優先次序，當多個郵件伺服器可用時，會根據該值決定投遞郵件的伺服器。</p> <p>簡單郵件傳輸協定 (SMTP) 會根據 MX 記錄的值來決定郵件的路由過程。</p>

## 第七節 刪除主機

要刪除已經存在資料庫內的 zone 跟 host 時，只要進入的主機列表，就可以看到全部的主機，並選擇要刪除的主機，點擊刪除即可。此刪除行為是立即發生，因為會直接刪除資料庫內的值，也會影響 BIND9 的查詢結果。

## 第八節 新增帳號

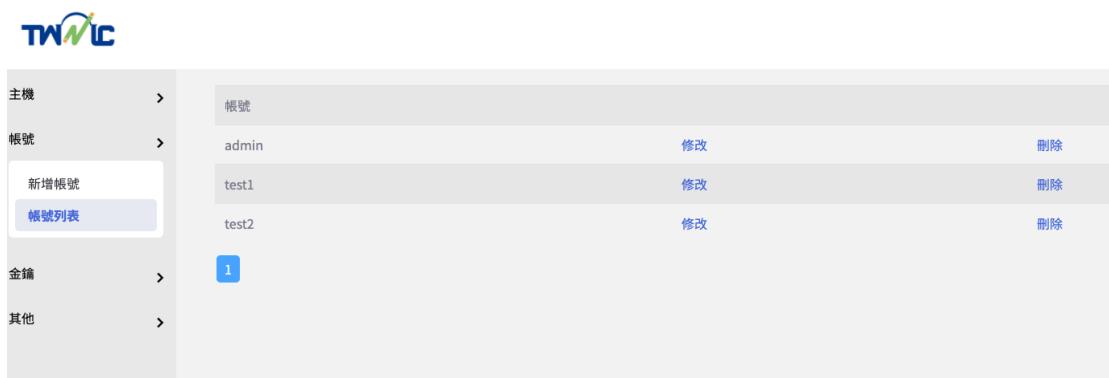
管理者帳號 admin 具有最大權限，為方便 Client 連線使用，我們提供新增普通使用者帳號功能。以管理者帳號登入系統後，可以進行包括主機、帳號的變更，但是以一般使用者登入系統後，則不能具備對主機跟帳號進行任何操作，只能修改自己的密碼。因此對於 Client 端，提供一般使用者帳號供登入做更新即可。



圖 9 新增帳號

## 第九節 帳號列表

當帳號新增太多時，此時帳號列表就很實用，因為可以從列表中對於現存帳號進行管理，可執行的動作包括刪除跟修改。



The screenshot shows the TWNIC web interface. On the left, there is a navigation sidebar with the following items:

- 主機 >
- 帳號 >
  - 新增帳號
  - 帳號列表** (highlighted in blue)
- 金鑰 >
  - 1
- 其他 >

The main content area is titled "帳號" (Accounts) and displays a table with three rows of account information:

帳號	修改	刪除
admin	修改	刪除
test1	修改	刪除
test2	修改	刪除

圖 10 帳號列表

## 第十節 變更密碼

DDNS Server 預設有一個組帳號跟密碼，但在使用時，建議不定期更換密碼，以確保系統的安全性。

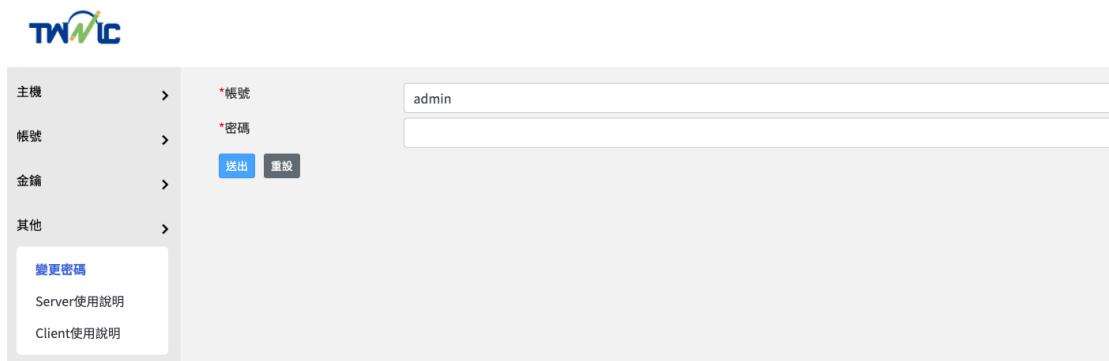


圖 11 變更密碼

## 第十一節 新增 API 金鑰

金鑰(API KEY)是可以取代以帳號跟密碼登入的另外一個選擇方案，透過 API KEY 登入的優點是 KEY 的長度很長，沒有規則性、無法用暴力攻擊的方式取得 API KEY。另外 API KEY 可以隨意產生，再提供給 DDNS Client 使用，如果要變更，只要把舊的 API KEY 破掉，再產生一組新的 KEY 即可。



圖 12 新增 API 金鑰

## 第十二節 API 金鑰列表

由於可以產生多組 API 金鑰，為方便管理者控管，提供 AP 金鑰  
列表，並在列表中提供刪除金鑰功能。



The screenshot shows a user interface for managing API keys. At the top right is a '登出' (Logout) button. On the left, there's a sidebar with links: '主機' (Host), '帳號' (Account), '金鑰' (Key), '新增API金鑰' (Add API Key), and 'API金鑰列表' (API Key List). The 'API金鑰列表' link is highlighted with a blue background. The main content area has a header with a warning message: '以下是你新增的API金鑰的列表，如果您有些金鑰已經不再使用，請記得務必利用右側的刪除功能。另外，為了確保您的平台安全，請不要將這些金鑰張貼在討論區、網站或者臉書跟社團內，避免有心人士濫用您的資源，造成您的損失。' Below this, a table lists three API keys:

API Key	刪除
T273d2921759b87847288d97522e0f81624800b0ba874497db2e0827b62eb72f	刪除
16b550e0a33dc9665160c48928aea50d7cb689d4955c1994938925c19bef1bd	刪除
cc2a7f6615dab06c5584c9acea7b54543e82ed5af5a50f0abdddb9e79b29d09	刪除

圖 13 API 金鑰列表

## 第十三節 Server 使用說明

提供 Server 使用手冊，此手冊為一個可下載的檔案，方便使用者可以一邊閱讀再一邊操作。

## 第十四節 Client 使用說明

提供 Client 使用手冊，此手冊為一個可下載的檔案，方便使用者可以一邊閱讀再一邊操作。

## 第三章 軟體安全測試報告

### 第一節 原始碼掃描報告

執行時間：2020 年 11 月 30 日。使用 phpstan(版本 0.12.58)進行原始碼掃描，掃描原始碼結果如下，無安全漏洞。

```
[start to scan] ../vendor/bin/phpstan analyse -c phpstan.neon --memory-limit=-1 ../
35/35 [██████████] 100%

[OK] No errors
```

圖 14 原始碼掃描

### 第二節 滲透測試報告

執行時間：2020 年 11 月 30 日(ZAP 版本為 2.9.0)，無安全漏洞。

 ZAP Scanning Report

**Summary of Alerts**

Risk Level	Number of Alerts
High	0
Medium	0
Low	2
Informational	2

**Alert Detail**

Low (Medium)	Server Leaks Information via "X-Powered-By" HTTP Response Header Field(s)
Description	The web/application server is leaking information via one or more "X-Powered-By" HTTP response headers. Access to such information may facilitate attackers identifying other frameworks/components your web application is reliant upon and the vulnerabilities such components may be subject to.
URL	http://ipv6ddns.test:8000/admin/index.php
Method	GET
Evidence	X-Powered-By: PHP/7.4.11
URL	http://ipv6ddns.test:8000/admin/login.php
Method	GET
Evidence	X-Powered-By: PHP/7.4.11
URL	http://ipv6ddns.test:8000/admin/css/style.css?i=1606656099
Method	GET

圖 15 滲透測試報告

### 第三節 弱點掃描

使用 Wapiti 3.0.3 版本於民國 109 年 12 月 1 日進行測試，測試結果沒有發現安全漏洞。

**Wapiti vulnerability report**

Target: <http://ipv6ddns.test:8000/>

Date of the scan: Tue, 01 Dec 2020 08:34:33 +0000. Scope of the scan: folder

---

**Summary**

Category	Number of vulnerabilities found
SQL注入	0
SQL盲注	0
文件处理	0
跨站脚本	0
CRLF注入	0
命令注入	0
Httpaccess跳过	0
备份文件	0
潜在危险文件	0
Server Side Request Forgery	0
Open Redirect	0
XXE	0
内部服务器错误	0
<a href="#">资源消耗</a>	1

---

**资源消耗**

Description  
Resource consumption description

Anomaly found in /admin/login1.php

Description	HTTP Request	cURL command line
请求超时：尝试往参数csrf_token注入payload		

---

Solutions  
涉及的脚本可能以低效的方式使用服务器资源 (CPU, 内存, 网络, 文件访问...)

References

- [http://www.owasp.org/index.php/Asymmetric\\_resource\\_consumption\\_\(amplification\)](http://www.owasp.org/index.php/Asymmetric_resource_consumption_(amplification))
- [CWE-400- Uncontrolled Resource Consumption \(Resource Exhaustion\)](https://cwe.mitre.org/cgi-bin/cwe.cgi?cwe=400)

---

Wapiti 3.0.3 © Nicolas SURRIBAS 2006-2020

圖 16 弱點掃描